

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	オデッセイア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	14	6	0	20	50 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	60
MP	42
移動時 ウィル	15
戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハードロッカー	-1	9						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バンテージ		4						
アクセサリ	プレシャス								
能力値+ボーナス		38	4	8	23	0	3	20	0
アーツ									
その他									
総計(1)		37 %	17	8 %	23 %	0	3 %	20	7
総計(2)		38 %	8	8 %	23 %	0	3 %	20	7
総計(両)		37 %	17	8 %	23 %	0	3 %	20	7

所持品	
活動基本装備	
カサブランカ	
ブレイブハーツ	
ファイトラブ	
メンタルドリンク	
ライフストリーム	

所持金： 預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
ブロッキング	1/5	5	アクション	自身	自身	0	
効果：あなたが前衛にいる時使用でき、前衛にいる間のみ効果を発揮する次のあなたのターンまで、味方後衛のキャラクターが対象に選ばれた場合、あなたが代わりに対象となる1戦闘に1X[アーツLv]回使用可能							
レッスン	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 白兵武器装備時、あなたへの攻撃ダメージロール直後に使用できるそのダメージに-2X[アーツLv]する							
スピキュレーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
イレーション	3/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 通常時のウィル上限+[2xAL]							
プレッジ・ヘルス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィル10点と虚無、呆然、戦慄の3つのバッドステータスを得る。1シナリオ1回まで。ハイランダーのみ取得可能							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す 1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
コマンダー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： あなたとヘリックスが繋がった味方が情報を集める判定を行うとき、本人だけでなく、あなたもサクセスできる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							