キャラクター名: メリッサ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女の子	年齢	24
冒険者Lv	10	経歴	裏切られたことがある		
経験点	900		奇妙な予言をされたことがある		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	5	2	30	5
		敏捷度	11	3		28 + 2	5
体	2	筋力	4	4		10 + 2	2
		生命力	13	3		18	3
心	9	知力	6	2		17	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	双撃	IB30 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	15	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェアラート+1 グラップラー専用、パンチ強化、魔化、オーダーメイド+3、専用化（器用+2）	1H	8	1	2d+ 16	9	14	13										
パワーアンクル+1 グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 14	9	14	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 15	12	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	1

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の決定+1
背中		
右手	暗殺剣【アサシンブレード】	隠密判定・隠蔽判定+1
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	疾風の腕輪	敏捷+2。

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2。パリンで+14

その他メモ

縁亭風鈴所属冒険者。
依頼を受けていないときは酒場でウエイトレスをしたり他の客に奢ってもらって売上に貢献したりしている。
性格は明るく、あまり深く考えていないような言動が多いが、要所要所ではちゃっかいり美味しい思いをしている。

子供の頃に家出をして(当時7歳)現在に至るが、つい先日妹のバルガロッサに出会うまでそこのとを忘れていた。
そのうち帰ると伝えたが、そのうち帰ると伝えたことすらそのうち忘れているだろう。

一時期、盗賊ギルド『契約の書物～コントラト・リブロ～』にて雇われ冒険者をしていた。
その辺の設定も思い出したら追加される予定。

裏切りと予言については明らかになっていない為不明（未設定とも言う

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリッサ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
フェアラート専用化	50