

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	シャーマン	性別	性別不詳
称号クラス				年齢	10代後半
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	18	8	18	19	9
ボーナス	3	3	6	2	6	6	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	8	7	4

HP	81
MP	82
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	大地のローブ					5			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	高級楽器								
能力値			4	0	7	0	7	15	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	10	12	7	15	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
MPポーション×5	
MPポーション×3	

現在重量: 15

最大重量: 15

所持金: 2808

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ					
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	1	-	効果参照				1シ1	
効果: 対象のスキルを失敗させる								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 達成値+SLx2で精神と対決、逆上								
ダラード	5	7	ダラ前	20m	単体	自動	ソウド`1	
効果: 魔法攻撃のダラ-[SL]D								
ファッグミラージュ	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シリア1	
効果: 魔術判定後、ダイスを1つ除外								
ファストチャンネル	1	-	クリンナップ		自身	自動	シリア1	
効果: サンドクラウド、タングル、フォッグミラージュのどれかの使用回数を1回復								
アニスゼティック	1	6	ダラ前	20m	単体	自動	ソウド`1	
効果: 対象の攻撃でHPが`x時縛鎖を与える								
ディビレタイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動	シーン1	
効果: 対象の判定-1D								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シリア1	
効果: リアクション判定後、ダイスを1つ除外								
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シリア1	
効果: 武器攻撃の命中判定後、ダイスを1つ除外								
ピアシングペイン	1	15	ダラ前	20m	単体	自動	ソウド`1	
効果: 武器攻撃のダメージを貫通にする								
デッドリーカース	1	6	メジャー	20m	単体※	精神	シーン1	
効果: 対象のCLが[CL+SL]以下の時のみ使用可。精神対決勝利で戦闘不能にするが、敗北で衰弱2を受ける								
バスター	1		パッシヴ		自身			
効果: プリアプレイ時、所持金+精神x100G								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	シリア1	
効果: シナリオN回制限スキルを1回復								

無限の砂漠に存在する、とある少数部族に拾われ、育てられたヒューリン。
 中性的で、男とも女とも取れる容姿をしており、本人もそれをわかった上で立ち回っている。

ヴィルの親は部族のものではなかったが、彼（あるいは彼女）は他のものと同じように育てられた。
 しかし祖霊と対話し、力を借り受けて来たシャーマンの部族において、ヴィルだけが仲間たちと異なる祖霊と対話することとなる。
 儀式により相対した祖霊に、「西へ向かい、妖魔と戦え」とお告げを受けたヴィルは、
 砂漠や各地の伝承を伝えるバードとして、そして妖魔と戦う冒険者として生計を立てながら西へ向かうことを決めた。

--
 自身では武器を持たない。
 祖霊の力により敵の運命と味方の運命に干渉することで、戦闘を有利に進めることを得意とする。
 演奏には部族に伝わる弦楽器を使用する。糸目。

--
 #基本動作
 ・ジョイフル・ジョイフルやピアシングペイン、アニスゼティックで味方の攻撃を強化
 ・敵の魔法攻撃ダメージをダラードで軽減
 ・シーン1回、敵の判定-1D

#敵の切り札
 ・インタラプトで無効化
 ・サンドクラウド、タングル、フォッグミラージュで判定のダイスを減少

