

キャラクター名
ト部季武

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	傭兵	カヴァー	侍
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓		初期侵食率	28 %
出自	やんごとなき血統	経験	犯罪		邂逅	忠誠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	1	0			1	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	5	0	0	4		9	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:運転:馬	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
雷上動(必中の弓)	射撃	9r+15	0	+10		攻撃達成値+10(計算済み)ダイス減少ペナルティ打ち消し、非命中時暴走

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
サイドリール	
インフィニティノヴァ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス:遺産継承者P		N		
源頼光	P 尊敬	N 隔意		
坂田金時	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR:ノイマン	3	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限7)							
ダークマター	3	2	マイナー					
効果:	メインプロセス中、パロールのエフェクトを組み合わせたダイス+LV							
過剰収縮	5	3	マイナー				リミット	
効果:	メインプロセス中、判定ダイス-[LV以下]個、攻撃力+[減少したダイス]×4							
クイックモーション	3	2	マイナー					
効果:	エフェクト以外の行動1つを行う、1シーンLV回							
アサルトルーティン	1	3	マイナー				リミット	
効果:	クイックモーションと組み合わせて使用、メインプロセス中、攻撃力+10							
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果:	<射撃>を選択、【精神】で判定を行う							
灰色の脳細胞	1		常時					
効果:	【行動値】+精神、侵蝕基本値+2							
黒の咆哮	3		メジャー					
効果:	攻撃力+[LV×4]、ダイス-2							
フェイタルヒット	3		オート					
効果:	ダメージロール+(LV)D、1ラウンド1回							
真相告白	1		メジャー					
効果:	GMIに直接質問、1シナリオ1回							
偏差把握	1		メジャー					
効果:	自身の周りにある者すべての物を把握できる							
ポケットディメンジョン	★		メジャー					
効果:	空間を捻じ曲げてあり得ない空間を作り出す、カンマンボロンと真言を唱える							
効果:								

名はト部六郎季武(うらべのろくろうすえたけ)
 姓は坂上(さかのうえ)、征夷大将軍坂上田村麻呂の後裔。

糸で下げた針ですら射抜くと伝えられた弓箭の達人。
 若い頃、肝試しに向かった際に姑獲鳥と出会い、怪力を授けられた。
 後に悪党らとつもらぬ小競り合いを起こし、東国へ出奔していたところを同じく四天王の源綱に見出され、
 父・ト部兵庫季国(季長とも)が源光仲に仕えていた縁から源頼光に取り立てられる。
 その季武もまた、怪童の噂を聞きつけ足柄峠に向かい、オーヴァードの力を持って余っていた金太郎を頼光に推挙する。
 普段は落ち着き払っているが、一度頭に血が上ると烈火の如く怒り出す(暴走する)。

雷上動(らいしょうどう、<必中の弓>相当品)
 主君・源頼光より賜りし破魔弓。
 魔眼の斥力によって異常加速した弓は、漆塗りのように黒く変じ敵の眉間を正確に射貫く。
 雷上動は子・武俊に継承されるが、後に起こる平忠常の乱にて武俊が戦死すると、再び主家へと返上され頼光の孫・頼政へと受け継がれる。

ユニークアイテムの経験点:40点