

キャラクター名
フリーカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
うそ	
願いごと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	バトルで奈落に居ると全てのアクションマニユコスト-1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニユバ判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ追加取得。強化値に縛られず修復可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
頭		ガントレット		オート	0	自身	腕常に防御1。白兵・肉体マニユダメ+1
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		ぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選び狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		アクション	2	自身	移動1。移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1