キャラクター名
トロイエ=ライゼヒューラー

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	男性的	年齢	不詳
冒険者Lv	13	経歴	かつて従者がいた		
経験点	1080		一定期間の記憶がない		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	5		22	3
		敏捷度	8	7		20	3
体	1	筋力	14	6		21	3
		生命力	11	10		22	3
心	13	知力	6	24		43 + 2	7
		精神力	14	13		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
コンジャラー	3						
プリースト/キルヒア	13						
セージ	10						
アルケミスト	7						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧　石人の外套　フェルゼンクルーガ		10	0	6
盾　タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				4
回避技能		合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
150

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	11			
神聖魔法	13	20			
召異魔法	1	8			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	威力表でピンゾロの場合魔力分だけ回復に変更
耳	蝙蝠の耳飾り	EX376
顔	仮面	きもい
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法の回復量＋1
背中	勇者の証（心）	
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガンに精神抵抗可能
足	聖印	
その他アルケミーキット		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

とある遺跡で出土する。
好奇心の赴くままに何年か旅をしながら様々な調査に首を突っ込み続け、中でも特に惹かれた紋章を専門とし、紋章学者としてある程度名をあげる(なお知ってる人は知ってる程度の模様)
またその旅のうちに、自分を師として付き従う者ができ、共に旅をするようになる。
そしてその旅の最中に偶然見つけた遺跡を探索中、守りの剣らしき剣を発見したのだが、何者かに不意を打たれて意識を失う。
その後、どこかの街(後で決める)で目を覚ましたが、周りには弟子の姿は見えなかった。
そして、その一件以降「弟子がいた」という記憶以外に弟子についての記憶だけが消えてしまっている。

性格としては温和なおっさんができたらいいなと
一般技能
スカラー(学者)4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トロイエ=ライゼヒューラー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	ノスフェラトゥ語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラミス		
クラッシュファング		
ヴォーパルウエポン		
バークメイル		
エンサイクロペディア		
ビビッドリキッド		
グレイテストフォーチュン		
軍師の知略		
強靭なる丈陣Ⅱ：精定		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靭なる丈陣Ⅲ：整身		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
『嵐をとめた者』	40	『金床割り』	20		
『辛苦の解放者』	30	『菊花を手折る者』	80		
栄光の軍事徽章*7	70	専用化：フェルゼンクルーガ			
専用化：冠	50	『クラッシュ・スクワーマー』	30		
専用化：祈りの	50	『百の手を落とすもの』	100		
『デーモンスレイヤー』	0	『菊花散華』	150		
『リーリゥムの守護者』	0				
『アガルタの英雄』	0				
『轟雷をかき消す者』	100				

名誉点 所持 1160 /合計 1880

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
はけ	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
魔晶石5x12	○□□○□□
魔晶石3	○□□○□□
	○□□○□□
固有種ガイドブック：ザルツ	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
軍事徽章（元栄光）x2	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
ギルド登録料	○□□○□□
情報量	○□□○□□
雑費x3	○□□○□□
宿泊	○□□○□□
マーガレットへの貸し出し	○□□○□□
アレシアへの貸し出し	○□□○□□
	○□□○□□
カード緑Ax40	○□□○□□
カード緑Bx20	○□□○□□
カード緑Sx6	○□□○□□
カード赤Ax10	○□□○□□

カード赤Bx20	○□□○□□
カード白ＳＳ	○□□○□□
カード白Ｓx2	○□□○□□
カード白Ａx10	○□□○□□
カード白Ｂx20	○□□○□□
カード金Ａx10	○□□○□□
	○□□○□□
ミズ□ギィの水着	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
ミサイルトラッパー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 56453 G

預金・借金 G