

キャラクター名
ラッピア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
兄	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート	効果	自身	任意の基本パーツ破損。行動判定・攻撃判定・切断判定振り直し。
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ追加取得。強化値に縛られず修復可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値1
頭		かわいい衣装		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選び狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
頭		リミッター		オート		自身	バトル損傷時、最大行動値+2。バトル終了まで効果持続。バトル中修復不可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1