

キャラクター名
ミルーラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	★
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
★	
★	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体を奈落以外の望むエリアに変更可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わる。1ターン何度でも可
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	0~1	損傷している基本パーツ1つ修復
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選び狂気点-1。損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	0	自身	任意の箇所を望む数選びダメージ振り分け。切断判定はダメージを受けた箇所の一つを選ぶ。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うじむし		オート		自身	バトル終了時、このパーツが損傷していたら修復
				オート			