

キャラクター名

アル・レシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
水（３７）	清らかな水。思い出せないが、水につかっている時は幸せ
感謝（３９）	いくら感謝してもしてきれない人がいた。
？？？	みんな一緒だった
？？？	楽しい思い出
？？？	楽しい思い出
？？？	楽しい思い出
？？？	違和感

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コイズミ	信頼	1	①②③④⑤	
タカネ	保護	0	①②③④⑤	
リオリナ	保護	2	①②③④⑤	
ラヴィ	保護	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外のエリアに変更しても良い
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果全て（切断・連撃・全体攻撃等）無効化
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	なし	効果参照	コストの代わりに任意の基本パーツ損傷。支援2 or 妨害2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを回復
頭		リフレックス		オート	1	0	1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリー（髪飾り）		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1＋爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1＋「爆発」無効化
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1