

キャラクター名

アル・レシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
水 (37)	清らかな水。思い出せないが、水につかっている時は幸せ
感謝 (39)	いくら感謝してもできない人がいた。
???	みんな一緒にいた
???	楽しい思い出
???	楽しい思い出
???	楽しい思い出
???	違和感

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤		パートとして所持。破壊で狂気点+1		
コイズミ	信頼	1	①②③④⑤				
タカネ	保護	0	①②③④⑤				
リオリナ	保護	2	①②③④⑤				
ラヴィ	保護	0	①②③④⑤				
		0	①②③④⑤				

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外のエリアに変更しても良い
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全て（切断・連撃・全体攻撃等）無効化
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	なし	効果参照	コストの代わりに任意の基本パート損傷。支援2 or妨害2
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パート1つを回復
頭		リフレックス		オート	1	0	1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アクセサリー（髪飾り）		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパートと損傷した基本パート1つを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1