

キャラクター名  
伊藤 勝平 (いとう かつぺい)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプショナル	年齢		16	性別		男性
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自	親の理解		経験	長期入院	邂逅	恩人 (御巫 龍馬)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	7r+6		8		マイナー使用で命中+5
カウンターショット	射撃	12r+9		8+5D		コスト4 コンセ+カスタマイズ+エンチャント+対抗種+サイドリール+呪石 使用後HP3失う
カウンターショット@100	射撃	16r+9		8+5D		コスト4 コンセ+カスタマイズ+エンチャント+対抗種+サイドリール+呪石 使用後HP3失う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ポルトアクションライフル	
エンチャント (武器カスタマイズ)	
サイドリール	
怨念の呪石	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種<カウンターレネゲイド>	P	N		
御巫 龍馬	P 連帯感	N 食傷		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安		
徒野 紫苑	P	N		
神楽坂 風音	P	N		
清 一色	P	N		
ディアボロス (昇華)	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセント: モル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のC値-LV (下限7)							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	判定ダイス+LV							
剣精の手	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	カスタマイズを使用した攻撃判定のダイス目ひとつを10にする。1判定1回・シナリオLV+1回。							
ミラーパレス	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	自分を対象に含む攻撃のダイスを-LVx2個する。バッドステータスの暴走を受けている場合のみ適用、侵蝕率によるレベルアップなし。基本侵蝕率+2							
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	機能を維持したまま、物品の外見を変更するエフェクト。							
猟犬の鼻	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	嗅覚と視覚を直結し、においの粒子や細菌、ウイルス、粉じんなどを見分けることができるようになるエフェクト。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNにエージェントとして所属する高校1年生。  
直情的でおバカ扱いをされがちだが、割と常識人で(ノリ)ツッコミ枠。

平々凡々な人生を歩んできたが、中学3年生の終わりに家族とともにFHが起こした事件に巻き込まれた。  
目の前で名も知らぬ人が殺されるのを目の当たりにし、せめて家族だけは守りたいという気持ちが覚醒を引き起こす。  
偶然傍らに転がってきたFHエージェントのライフルを無我夢中で撃ったその時、弾丸はレネゲイドを減する魔弾として放たれたのだった。  
派手なエフェクトも身体強化も行わない彼の持つ力は、手にした武器の適正化と"対抗種"。  
覚醒の衝撃とDロイスの反動で気を失った彼は、1か月ほどUGN管下の病院に入院した後、両親の理解のもとUGN矢車市支部に所属することとなった。

高校では弓道部に所属。  
ライフルの命中率は<カスタマイズ>によるものなので、素の射撃命中率を鍛えようという試みのようだが、そもそもの勝手が違うのでまだまだ駆け出し。  
しょっちゅう弓の反動で鼻の頭をすりむいているので、(傷の治りが早いことを隠すためにも)絆創膏が欠かせない。  
怨念の呪石は支部に所属後、支部長の御巫龍馬より譲り受けた。  
「なんかババ(げ)な力だけどお勧めだよ」という言葉通り実際ヤバ(げ)いのだが、破壊力も上がるうえにレネゲイドのカモ活性化して敵の攻撃も阻害するので「いやよくねーだろ! 使うけど!」という感じでライフルに括りつけて使用している。

戦闘スタイルは射撃型。  
使用するエフェクトは<カスタマイズ>と<剣精の手>による補正のみだが、ユニークアイテムとDロイス: 対抗種のカモ5Dの追加ダメージを叩き出す。  
また、怨念の呪石により暴走すると<ミラーパレス>が発動し、敵からの攻撃を阻害する。  
※エフェクト組みの原案は、神崎さんのシナリオクラフト用キャラシより頂いています。ありがとうございます!