

キャラクター名
リノ=シエル・フェルヴェージュ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:		4	知識:			情報: 噂話	2	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
EXEC_HYMME_RISUTEVIRESHOW/	RC	7r+9		21		侵食10 氷の塔+コンセ: マンダ+結合粉碎
(60)	RC	8r+9		21		侵食10 (侵食60超え時)
(80)	RC	9r+9		21		侵食10 (侵食80超え時)
(100)	RC	11r+9		24		侵食10 (侵食100超え+各技能LV+1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: マスメディア	
コネ: 警官	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
究極の炎	P 信頼	N 恐怖		
同じ男子クラスメイト	P 慈愛	N 不安		
恋原愛染(愛姉)	P 信頼	N 不安		
鈴森 真弓	P 信頼	N 不信心		
かっしー(春日恭二)	P 友情	N 不安		
エドワルド	P 尊敬	N 不信心		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
究極の炎	5	4	セットアップ					
効果:	サラマンダーのエフェクト組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [LV×4]、デメリット行動値-5							
コンセントレイト: サラマンダー	3	2						
効果:								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+ [LV×2] mする							
氷の塔	7	4	メジャー	視界	範囲(選択)			
効果:	[攻撃力: +LV×3] の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージにいるキャラを対象に出来ない							
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体		100↑	
効果:	[攻撃力: + [LV×5] の射撃攻撃を行う							
結合粉碎	5	4						
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージ算出する。							
	★		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中学生。中3
フランス人と日本人の間に生まれたハーフ。明朗活発の世話焼きで年相応の言動を起こす時々周りを驚かせる発言や暴言吐いたり、天然持ちのせいで時折言動が周囲とズレていたり、とにもかくにも猫みたいな子である
日本人の母に似たのかトランジスタグラマーと言う小さくも豊富な体型なのか身長に対し体重はやや重め。体重に関して言ったらかなり大人げなく噛みつくわ蹴り入れるわと更に大人げなさが増す
騙る事が好きで、得意科目は音楽。苦手科目は数学

なのに覚醒したシンドロームはサラマンダーと「音ならハヌマーンじゃないの？」と言うツッコみ満載な子
氷の回廊で飛行状態になり、そこから詩う事で氷の塔を発動する。そこレーヴァテイルかな？とツッコんだらイケナイ
1話終了後にプラズマカノンを取得した上に2話終了後にレベル5 返上昇させたので「お前頭可笑しいんじゃないの？」と言う火力も出せる様になった

1話の際、覚醒し、「非」日常のセカイの者になり、そしてUGNの「ジャーム」の対処や価値観等について「ジャーム」に対し色々考え
2話の際、テレーズ・フルムの何気ない一言「慣れ」に対し、「慣れ」に対しても色々考え始め
彼女の中で徐々にオーヴァード・「非」日常・ジャームにUGNとFH…と言った事に対する考えや意識等が変わり始めてゆく