

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	義理の両親	経験	約束	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	3			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:ネットワーク	1		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
義理の両親	P 幸福感	N 恥辱			
約束した相手(死亡した両親)	P 幸福感	N 嫉妬			
神城早月	P 感服	N 猜疑心			
雪平 光由	P 尽力	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	1	4	メジャーメジャー	視界	単体	自動		
効果:								
風の渡し手	3	3	メジャー	-	-	-		
効果:								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動		
効果:								
波紋の方陣	3		オート			自動		
効果:								
援護の風	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果:								
ドクタードリトル	★							
効果:								
写真記憶	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

苦労がたたって、若干前より強かになっているかもしれない。
 そよ風のように、そっと相手を導く『そよ風の導き手』。本人はあまりこのコードネームにじっくりきていない。
 ただそれでも彼女はそっと誰かの傍に立ち、勝利のための導きをそっと告げて、立ち回ってゆく。なだらかに吹くそよ風のように。

なんの因果かオーヴァードに覚醒してしまい、色々なことがわかるようになってしまった。
 それでも、学校で学ぶということ自体に価値があると思っているので、真面目に学校には通っている。
 一授業の内容なんて、正直本人にはもう手のひらで転がすような内容だけれど。

授業中、外を見る。
 「普通」がもう「普通」じゃないことに少しだけ悲しくなる。
 それでも、「普通の生活」をしている人たちと繋がっていたいなって思うから、友達とは多く作るようにしてる。
 いやまあ、普通じゃないことをうっかり口にしそうな危険な同僚兼友達(ヒカリ)がいるから、あんまりあちこちには顔出せないけどさ。
 でもできるだけ、付き合いは大切にしていきたいって、思うんだ。
 ----- ↓前のをちょっとだけ改変-----
 小さい頃に両親は亡くなって、それから、義両親にずっと育てられてきた。
 特に不便を感じたことはない。——むしろ、もったいないくらい愛情をくれてる。と思う。
 義兄とも兄妹のようにすごせている。と、思いたい。

昔、死んだ両親に言われた。
 『大切にしたいものができたなら、ちゃんと守れ』って。
 それが今はなんだかわからないけれど、その言われたことは守って生きていきたいと思ってる。
