

キャラクター名
剣崎 正義

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	ヒーロー候補生A	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	35 %	
出自	安定した家庭	経験	ヴィラン被害者	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	27
感覚	2		0			2	(非装備時)	27
精神	2		0			2	戦闘移動	32
社会	2		0			2	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「アクセル全開。かっとはずし！」	白兵	3r+2				コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カテゴリ:ルーキー	
ヒーローズナックル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
継承種	P	N		
父親	P 遺志	N 劣等感		
藤ヶ谷 拓	P 信頼	N 劣等感		
生石翔太	P 庇護	N 不安		
瀬良 常夜(せら とうや)	P	N		
なおみ	P	N		
隻牙	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー					
効果: いつもの								
マイトフォーサムワン	1	1D10	イニシアチブ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 即座に一回のメインプロセスを行える。行動済みでも使用でき、使用しても行動済みにならない。1シナリオに1回								
先手必勝	7	-	常時	-	-	-	-	
効果: 速くなる								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: C値-1(下限値5) 1シナリオに1回								
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。1シーンにLV回								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行った後、白兵攻撃を行う。離脱不可。								
一陣の風	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このラウンドに戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージ離脱を行っていた場合、攻撃力を+[LV*2]する。侵蝕値レベルアップはしない。								
電光石火	5	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイスを+[LV+1]する。1DのHPを失う。								
さらなる波	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
激情の早鐘	2	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 戦闘不能から回復時に使用。次のメインプロセス終了まで、あらゆる判定のC値が-1される(下限6)効果は重複する。1シナリオにLV回								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象変更。1シナリオにLV回								
海の魔術師	★	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: 泳ぎには滅茶苦茶自信がある。								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ビルの壁も水面も平地と何ら変わらない								

130+150+6(イージー分)→合計286点で

ケンザキ ジャスティス(まさよし)

小学校の頃に、警察官だった父親がヴィランの事件に巻き込まれ殉職。最期まで逃げずに市民達を逃がし続けた父親を尊敬すると共に、『何故俺と母さんを選んでくれなかったのか』と憎んでいる節もある。しかし、間違いない彼のヒーロー像は父親であり、悪を全て罰する時まで、彼は進み続ける。

