キャラクター名: シノノメ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	2990		まだ恋をしたことがない		
			異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	4		24	4
		敏捷度	9			24	4
体	0	筋力	5	1		6 + 2	1
		生命力	13	1		14	2
心	10	知力	1			11 + 1	2
		精神力	17	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技

かいくぐり	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
サモンスモールアニマル		
インスタントウェポン		
ヴォーパルウェポン		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		
マナスプラウト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	病弱のアラミドコート		3	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アルケミソードA インスタントウェポンで出すやつ	1H	1		2d+ 9	9	6	20										
アルケミソードB 〃 B版	1H	1		2d+ 9	9	6	10										
ナイフ よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 9	9	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため　一人称：ワタシ
テラスティア大陸出身　恥ずかしい癖：裸じゃないと寝られない

性能的には基本は前衛回避盾を想定。
物理攻撃は避けて魔法攻撃は消滅させるのが理想。
必筋的に大した武器持てないのでインスタントウェポンで戦闘時だけ剣を持って戦います。
種族的にMPが無いのでマナスプラウトでエンハンサー技能は使います。
隙あらばアルケミで自己強化とかしたり敵にデバフかけたりしたい。

母親は物心付く前に父親と大喧嘩をして一人で旅に出た。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シノノメ

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード<赤>Bx30	○□□○□□
マテリアルカード<白>Bx30	○□□○□□
マテリアルカード<金>Bx30	○□□○□□
マテリアルカード<赤>Ax25	○□□○□□
マテリアルカード<白>Ax25	○□□○□□
マテリアルカード<金>Ax25	○□□○□□
～～～～～～～～～～～	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
下着	○□□○□□
普段着	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
～～～～～～～～～～～	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
楽器(ほら貝)	○□□○□□

所持金 5835 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
よく切れるナイフ	5
ブロードソード	100

名誉点 所持 95 /合計 200