

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	年齢	作業員	カヴァー
	オプション					性別
覚醒		衝動			初期侵食率	150 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	157
肉体	2	0	3		1	6	行動値	21
感覚	1	1	0		6	8	(非装備時)	21
精神	4	0	0		1	5	戦闘移動	26
社会	1	0	0		4	5	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達	5	
運転:	4		芸術:			知識:			情報: 軍事		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW (2巻187P)	射撃	7r+4		9		同エンゲージ不可 対象を範囲 (選択) に 1シナリオ1回まで
敵を倒した時だけ出てくる赤いPDW+MAXボルテージ	射撃	16r+4		11		C値7 対象に放心を与える
凱旋を高めるに上げる虹弓+PDW+MAXボルテージ	射撃	14r+4		30		同エンゲージ不可 対象を範囲 (選択) 対象に放心を与える ダイス-2
ショットガン	射撃	8r+4		5		同エンゲージの敵攻撃時、攻撃力+2 ウェポンマウント

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: CL-LV								
ウェポンマウント	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 常備化ポイントLV×5以下の武器を1つ常備化できる。その武器はイニシアチブプロセスで装備、所持の切り替えができる。								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダイス+LV個する								
雷光撃	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 攻撃力+LV×2								
スタンボルト	1	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えると、敵に放心を与える。								
電磁反応装甲	2		オート	-	-	-		
効果: HPダメージを20点軽減する。1シナリオに2回まで								
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+10 ダイス-1 1シナリオLV回まで								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: ダイス+LV+1個								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+LV×30								
加速する刻	1	-	イニシア	至近	自身	自動	-	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。1ラウンドに1回、1シナリオに1回使用できる。								
不死不滅	1							
効果: 戦闘不能を回復し、HPを30点回復する。1シナリオ1回								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	射撃 (対決)	80	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して対象はガードを行えない。装甲無視。シナリオにLV回まで								
	★							
効果:								

所持品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	20	残り財産P:			