

キャラクター名
風馬 仁

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
オプション	ノイマン	年齢	26	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31%
出自	双子	経験	永久の別れ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	3	1		8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3(炎星十字剣)	白兵	10r+5	3	29		二つ武器で攻撃。終了時HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への借し	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 錬金術士	P	N		
風馬 一(双子)	P 執着	N 脅威		
風馬 菜々子(母親)	P 感謝	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2	2						
効果:								
インフィニティウェポン	2	5						
効果:	白兵武器作成 攻撃力:+[LV+7] (+錬金術士で5) ガード値:3							
ダブルクリエイト	1	3						
効果:	作成する武器の数を2つに 攻撃力がガード値を+LV							
マルチウェポン	1	3	Xジェー					
効果:	二つ攻撃							
氷の回廊	2	2						
効果:	飛行状態で戦闘移動 距離+[LV*2]m							
炎神の怒り	2	3	Xジェー/リア					
効果:	判定ダイス+[LV+1] メインプロセス終了時HP-3							
完全演技	1							
効果:								
万能器具	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

色々な街を転々としているフリーター男。

覚醒したのは10歳頃かな、一と共に双子揃っての覚醒。変わった親の歪んだ願いで。鍛錬してUGNエージェントとして働いてたんだけど、徐々に能力差が浮き彫りになっていってね... 才能のない俺はわりと蔑んだ扱いを受けてたのかな、今思えば。その時のコードネームは「双子の片割れ-カトル」一は「双子の片割れ-ボリス」けど、一はそんな全然気にしないでむしろ俺を庇ってくれてたな。良い奴だったよ本当に。そんな良い奴で、才能もあるのにさ、俺より先に死んじゃうんだぜ? 神様って不公平っていうか、なんていうかな。それから何かが崩れちゃったのよね... 母親は狂っちゃって俺を殺そうとするし、仲間からは陰口言われて... で、エージェントをやめてフラフラと、逃げるように生きてきたわけさ。