キャラクター名: レオ

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 大恋愛したことがある | | |
| 経験点 | 1580 | | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある | | |
| | | | 王になる | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 7 | | | 14 | 2 |
| | | 敏捷度 | 6 | | | 13 | 2 |
| 体 | 10 | 筋力 | 9 | 1 | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 7 | | | 17 | 2 |
| 心 | 4 | 知力 | 2 | | | 6 | 1 |
| | | 精神力 | 5 | | | 9 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | 4 | 4 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 4 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| グレートアックス | 2H | 18 | | 2d+ 4 | 11 | 5 | 33 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食（一週間分） | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーションx3 | ○□□○□□ |
| ロープ | ○□□○□□ |
| 小型ハンマーx2 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 430 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 15 m | 45 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 5 |

| HP |
|---|
| 23 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 3 |

| MP |
|---|
| 9 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 斬り返し | 1-286p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

その昔住んでいた村に訪れたエルフの女冒険者が魔剣の迷宮に入るのにこっそりついていき迷子になる。3日迷子になったところを助けられる(頭をぶつける)。えらくなったら村に来た女冒険者が見つかると思って王になろうとする。王になるために冒険にでる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟