キャラクター名	プレイヤー名
ラスベト	

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
７２　会話	
１００　最終戦争	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャネット	憧憬	3	①②③④⑤	
ヴェルト	信頼	4	①②③④⑤	
イルシュ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの損傷時に狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵ダメージ＋１
メインクラス		再生		オート	1	自身	防御1何度でも使用可 一つの攻撃に一回
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	こぶし、あごは肉弾1+切断になる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		すすりじた		オート	2	0	肉弾１　敵にダメージを与えた際はらわた修復
頭		気持ちいい薬		ダメージ			狂気点ー１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ぼろぼろのクマのぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		よぶなめ		ジャッジ	1	0～1	支援２
腕		銃		オート			たｋらもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値＋2　装備箇所にダメージを受けた際基本パーツーつ損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１