

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	モルフェウス				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識: 天文学	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
淨土招来	R C	7r+3		12		1+2+3+5 範囲選択装甲無視 同エンゲージ不可 侵食値9
淨土招来・かぐや姫の帰還	R C	11r+3		14		上記 100%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象			
秘密兵器	P	N	
親	P 有意	N 無関心	
旧友	P 連帯感	N 嫌気	
橘花紅莉栖	P 好奇心	N 劣等感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P: 12		残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: バロール	3	2	メジャー	-	自身	対決	-	
効果: C値-LV								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃力LV×2+2のRC射撃攻撃を行う								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲選択	-	-	
効果: エフェクトの対象を範囲選択にLV回まで								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果: 判定を強制失敗 シナリオ1回								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	-		
効果: ダイスをLV+1個ラウンド1回								
ディメンジョンゲート	★	2						
効果: どこでもドア~								
壁抜け	★							
効果: 通り抜けフープ~								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								