

キャラクター名
ハイパネーション

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
α17：後悔	迷った時間、間違った回答、そして、あなたは大きすぎる犠牲を払うことになった。その内容を忘れては、痛みだけが、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
α87：人工冬眠	カプセルの中であなたは眠った、はず。病の治癒できる日、あるいは世界の平和の時まで、確かに病気が治って、戦争もなくなっているけれど……。こんな体になってくわなくて、いつ醒んだらいいだろう。
【先輩】	
【写真】	
【帰り道】	
【お別れ】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファスト		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃 2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
		壊れた部品		オート			注射器の残骸
		チケットの半券		オート	なし	なし	たからもの。浦安に行ける
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1