

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	前科者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	12	8	9	15	13
ボーナス	2	2	4	2	3	5	4
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	3	4	5	3	3	6	4

HP	40
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胸部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	聖印								
能力値			4	0	5	0	6	8	8
スキル	オートガード					4	2		
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	5	15	8	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
野営道具	
ローブ	
ランタン	
火打石	
枕	
MPポーション *3	
ハイMPポーション *4	

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 1290  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
プロテクション (5)	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	MA	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを3D+CL×3点回復する								
オートガード (3)	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御SL*2・魔法防御に+SL								
ディフェンダー (5)	2	3	MA	-	自身	自動成功	攻撃-1d	
効果: 物理防御力にSL*3。MAで解除するかシーン終了時まで持続								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象にカバーを行える。行動済みにならない								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
	1							
効果:								
ビジランテ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 隠密状態の発見及び発見される際の対決【感知】に+1D								
ファーストエイド	★	-	MA	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】判定。成功時戦闘不能回復しHP1で復活。なお行動済みとなる								
レストタイム	★	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	1/S	
効果: 【HP】 【MP】 2D+CL回復								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: シナリオ開始時3個のMPポーション取得								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

東方にて親が犯罪を犯し、逃げるようにこの地へと隠れ逃げてきた。誰も自分を知らない新天地で修業し心身を鍛え親のようにならないようにと、心の鍛錬を行ってきたのだった！  
 なお、若干おバカなので、おかしな方向に向かうこともある。あと、女好き。ちなみに親の犯罪は下着ドロ2000件である。