キャラクター名: アレサ・グリエーレ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	430		育ての親に拾われた		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	10			19	3
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	6	1		11	1
心	13	知力	11			24 + 1	4
		精神力	8	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
エンブレム「蕾」	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5175 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	バンダナ	-
耳		
顔		
首		
背中	フード付きポンチョ	-
右手	魔法の発動体(指輪)	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 46 /合計 46

その他メモ

幼少の頃にエルフの集落がアンデッドに襲われ一人逃げ延びた。育ての親に拾われる。
ショックで子供時代の記憶が大部分欠落している。
アンデッドの襲撃当時父親は旅に出ており安否不明。(3つ目の経歴)
死霊を退治するよりも知識を正しく使う道に進むべくコンジャラーへ。

人当りはさばさば。大まかにはさっぱりした性格だがところどころ変なところで頑固だったりする。
穢れに左右されない死生観を持ち、生きている人、生き抜こうとする人を大切に思っている。
自然にあるがままの姿をよしとする。また、死者を操る者や生と死を敬わない者には激しい憎悪を向ける。

「マスター！コーヒーあるかしらー？」「生きてりゃ大体のことは何とかなるでしょ」
「母さんの子守歌だけは覚えてる。何となくね」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟