

キャラクター名
立花 凍火 (立花藤華・たちばな とうか)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	ハッカー	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31%	
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 社会1, ウェブ2	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r	0	□ 5		
フレアガン	RC	10r+2				攻撃+「LV+2」、C値8、焦熱の弾丸+C:サラマンダー
	RC	7r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
モバイルPC	
携帯電話	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
姫宮由利香	P 感服	N 不安		
上園 夏目	P 友情	N 不安		
橘 結城	P 慈愛	N 猜疑心		
	P	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2			-	自動		
効果:								
焦熱の弾丸	1	1			視界	対決		
効果:								
炎の加護	3	2			-	自動		
効果:								
戦術	1	6			-	自動		
効果:								
生き字引	1	2			-	自動		
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名家立花家のお嬢様……。なのだがとある事情により家を離れ、別の名(凍火)を名のっている。上園夏目に助けられ、名家出身も気にせず対等に接してくれる夏目の助けになるためハッカーとして活動することを決意。オーヴァードとしてちゃんと目覚めてからは、ノイマンでハッキングなどパソコンの知識を、サラマンダーでパソコン、コンピューターの冷却をしている。ちなみに戦闘もできないが、一度夏目との模擬戦でサラマンダーの火力を間違えて黒焦げにしちゃったことがある。本人は気にしている。「あなたの役に立てるなら、アタシも全力で行くよ。」
5/18 追記……シナリオ「白鯨遊覧」で登場。
ボス敵に対するダメージが伸びなかったので、RCの訓練、あと行動値を高めるための訓練をする。
「もっと戦闘訓練もしなきゃなあ……」ログより「価値とか関係なく、守りたいって思ったから守ったの。」「困も困も」「一見切った。」

能力リビルド 感覚2→1 精神5→7 社会3→2
成長 感覚1→2、芸術+1、焦熱の弾丸LV2→LV4