

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ドウアン (牙爪族)			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	23	6	15	29	7
ボーナス	6	3	7	2	5	9	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						4	
能力値	8	4	9	2	5	16	2

HP	127
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手 (無手の誓い)			17					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ダイアアーマー								
胸部	ダイアアーマー					-1	21	0	-3
補助	ルーンポイントアーマー					-1	7	1	-1
装身具	保温瓶								
能力値			4	0	9	0	16	14	13
スキル									
その他									
総計(右)			4	17					
総計(左)			4	0	7	36	17	11	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	

現在重量: 20  
 最大重量: 41  
 所持金: 14875  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
プロテクション	1	3	DR直前	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクション	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果:	対象が受ける予定のダメージを0に							
	1							
効果:								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	1/シナリオ	
効果:	対象に特殊攻撃を行う。ダメージは[2D+SL×10+CL×5]となる。リアクション不可となり失敗する							
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果:	対象に特殊攻撃を行う。ダメージは[2D+CL]の貫通ダメージとなる。また1点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。対象は精神でリアクションを行う							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	【HP】を[3D+CL×3]点回復する							
	1							
効果:								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】							
	1							
効果:								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する							
	1							
効果:								
マインドアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【精神】に+2 (計算済み)							
ビッグバン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	バーストブレイクのダメージに+[CL×5]する(適用済み)							
バニッシュパワー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージに+[SL×3]							

真名：ジェラルドブラック

作成コンセプト：火花（高い精神を生かした特殊攻撃）  
 弱点：ペアアップ：スキルのリアクションで行う【精神】判定に+1D インタラプト  
 プロテクション・・・？アフエクションがそこにあるじゃる？  
 ぶっちゃけメインとモンクは飾り  
 神秘ブツパマンみたいな感じに・・・  
 戦闘方針：相手の最大HPの合計が高いエンゲージに攻撃  
 ぶっちゃけ事故原因なのでお蔵入りにしたい

ドウアンの男性  
 闘士の両親から生まれたが、病気を抱えつつもおおらかな性格に育つ  
 現在は両親の跡を継ぐべく修行を積んでいる  
 アーシアンへの興味から店に入り浸り妙な知識をつけている  
 酒は飲めない(飲んだらすぐに眠くなるタイプ)

その代わりにお茶マニアとなり、ギルドハウスの裏で茶畑を育てている(マジカルハーブ)  
 普通に淹れるとMPポーションへ濃いめに淹れるとハイMPポーションになる

地球の本から妙な知識を得ている

怪力の小手を貰った。

