

キャラクター名
近江鹿の子

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|--------|-------|----------|-----|
| シンドローム | サラマンダー ハヌマーン | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 % | |
| 出自 | 安定した家庭：近江十蔵 | 経験 | 大成功：顧問 | 邂逅 | 自身：敷島あやめ | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|-----|----|---------------------------|
| ★太刀 | 白兵 | 6r+4 | 3 | 11 | | 衝動判定-2個、ダメージ+3D10、侵蝕率2D10 |
| 番楽舞69↓(12347) | 白兵 | 11r+4 | 3 | 21 | | c値@8 コスト+10 |
| 番楽舞79↓(12347) | 白兵 | 12r+4 | 3 | 21 | | c値@8 コスト+10 |
| 番楽舞99↓(12347) | 白兵 | 13r+4 | 3 | 21 | | c値@8 コスト+10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------------|--|
| コネ：噂好きの友人 (情報：噂) | |
| 応急手当キット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 破邪頭正 | P | N | | |
| 九頭龍響 | P 好奇心 | N 隔意 | | |
| 近江十蔵 (父) | P 信頼 | N 嫌悪 | | |
| 顧問の先生 | P 信頼 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌ：1 | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンド | - | |
| 効果： c値-LV (下限値-7) | | | | | | | | |
| 炎の刃：2 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射 | - | |
| 効果： 組み合わせた攻撃力+ [LV×2] | | | | | | | | |
| 音速攻撃：3 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射 | - | |
| 効果： 組み合わせた攻撃を+LV個 | | | | | | | | |
| 一閃：4 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果： 全力移動のあと白兵攻撃 | | | | | | | | |
| リミットリリース：5 | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： c値-1 (下限値5)、シナリオ1回まで | | | | | | | | |
| マシラのごとく：6 | 3 | 5 | メジャー | - | 単体 | シンド | 80↑ | |
| 効果： 攻撃力+ [LV×10]、ダイス-5個、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| バトルビート：7 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： ハヌマーンの判定+LV個 | | | | | | | | |
| 自動体温 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： ベストコンディションで毎日を過ごす | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

近江家の長女 17歳 剣道部所属 筋肉質。 おっぱいは筋肉でできている。
 父、母、妹、の4人家族 円満な家庭ですくすくと育つ。
 父親の家族愛が強すぎて絶賛反抗期中だが、心の中では尊敬している。
 父親似で目つきと不気味な作り笑いと売られた喧嘩を貰うので女番長として恐れられる。
 妹は母親似で知人に妹を紹介すると「嘘だろ」と言われる。高校は別々。
 小さいころから剣道を習っていたため学校でも剣道部に所属し響に試合を申し込んで負けるのを繰り返している。
 響きの部の立場に対して納得していない部分があり自分が勝ったら公式試合にでると響との対決の時に毎回宣言する。で、負ける。
 「力のある人間がその力を表に出さないのは悪」と思っている節もある。
 人へのお土産やプレゼントを選ぶセンスはいまいち