キャラクター名
パーティの役割分担とか回復とか攻撃とかの迷走の果てに生まれたもの

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18 + 2	3
		敏捷度	11	3		19	3
体	13	筋力	4	5		22 + 2	4
		生命力	4			17	2
心	12	知力	8	2		22 + 2	4
		精神力	8	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
ソーサラー	5		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
二刀流	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数