キャラクター名
ドリン

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	8	10	7	25	9
ボーナス	10	10	2	3	2	8	3
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	13	11	3	4	2	10	3

HP	195
MP	108
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	守護者の剣	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	22	-1	0
頭部									
胴部	城塞の鎧				-3	24	7		0
補助	センチネルガード				-1	6	3		0
装身具	高位神竜印								
能力値			11	0	3	0	10	5	18
スキル			3	36		14	11	5	
その他	トリプルチャリオット					8			10
総計(右)			13	50	-1	67	53	7	28 m
総計(左)			14	36					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
真竜の耳	GHPP
戦士の環	HMPP
騎馬鎧	GMPP
リムブースト・メタル	おむすび
トリプルチャリオット	万能薬
使った消耗品/売り損	転送石
冒険者セット	蘇生薬
バックパック	耐毒符
ﾎﾟｰｼｮﾝﾎﾟｰﾁ	毒消し
キャップライト	上位呪壁符
HHPP	転移の呪符

現在重量：	32		
最大重量：	55	所持金：	4056
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
ドラゴンアーム	1		パッシブ					
効果：白兵攻撃が火属性魔法ダメに								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果：修正済み								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘ：長剣	1		パッシブ					
効果：修正済み　命中＋２								
ライフブースト	2		パッシブ					
効果：HP回復効果＋10								
ラッシュ	1		パッシブ					
効果：修正済み　ダメ＋移動力								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：修正済み　ダメ＋７								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果：修正済み　ディフェンダー強化								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：修正済み　盾物防を魔防にも								
ライディング	1		パッシブ					
効果：命中回避＋１Ｄ								
フルディフェンス	1		パッシブ					
効果：ディフェンダーをフリーで								
ソウルコンバート	1		パッシブ					
効果：F1をMP10に								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	ダメ前					
効果：								
カバームーブ	3	4	カバー					
効果：								

命中修正内訳：真龍の耳、ウェポンルーラー
ダメ修正内訳：ラッシュ、シールドスラム、戦士の環
防御修正内訳：ドラゴンフォーム、不死を求める者たち、フェイバリットフィールド、マシンアーマー、戦士の環

固さをある程度確保しつつ、ワンパンだけぶちかます系ドラゴネット。
純粋な固さというよりかは継戦能力に寄っている。

コネクトフォースにより３R目には物防/魔防が29/7となるということと、
毎度貰える肉や回復にライフブーストによって＋５点回復するというコンセプト。
一発まではガードオーラで急場を凌げる。
おそらく最初の方はアコを守りつつメジャーで肉に噛り付いたり、余裕があれば近づいてきた相手に素殴りするが、
３R目以降、一発だけ増えた物攻とスラッシュブロウでぶん殴りにいく。
意外と最高火力は4d+16の魔法ダメージが出るよ。

成長方針としては、ひとまずマジックディフェンダーの取得とカバームーブの獲得を目指し、
適宜バランスを見ながらシールドスラムやスマッシュ、ドラゴンストライク＆ボルテクスアタックを狙っていきたい。
アイテムは取り合えず貯めてシールドソードが目標。

PT構成次第ではアジカルハーブをエンチャントウェポンに差し替えるかも。

誓約：妖精騎士の弟子

キャラクター名
ドリン

プレイヤー名

所持品			
勇気のホイッスル			
カレー			
野菜			
栄養ドリンク			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガードオーラ	1	-	ダメ後				S1	
効果：ダメ-5D								
フォーチュンガード	1		ダメ後				S1	
効果：装甲無視に抵抗								
アラウンドカバー	2	4	ダメ前				Sn 1	
効果：範囲単体化　ダメは二倍								
インバルネラブル	1		ダメ後				Sn 1	
効果：被ダメ０に								
	1							
効果：								
コネクトフォース	1	4	ST					
効果：物防、物攻＋3(3回重複)								
コネクトドラゴン	1	10	コネフォ					
効果：ダメ＋【筋力】								
ドラゴンスクリーム	1	6	MV					
効果：判定-1D								
ディフェンダー	5	3	MN					
効果：物魔防御+１５								
インビジブルアタック	1	3	MN					
効果：命中＋１D								
ドラゴンカース	1	10	MN					
効果：BSを一つ付与								
水破斬	1	10	ＭＪ	20	範囲（選択）			
効果：水属性魔法ダメ								
ホースバトラー	1	10	効果参照					
効果：1D+42								
ファイナルガード	1		CU				Sn1	
効果：インヴァルネラブル復活								
リカバリー	1		CU					
効果：ＢＳ解除								
メンタルトリートメント	1		CU					
効果：MPをCL*2回復								
フックダウン	1	3	CU					
効果：								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	INT				S１	
効果：イニシ行動								
スラッシュブロウ	1	3	ダメ前				S1	
効果：ダメ+2D								
フロンタルアサルト	1		攻撃時				S1	
効果：＋[筋力基本値]								
ボルテクスアタック	1		攻撃時				Sn 1	
効果：＋CL*10								

キャラクター名
ドリン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1		判定前				S1	
効果：判定＋１D								
マスターラック	1		判定後				Sn１	
効果：ダイス目一つを６に変更								
イモータルブラッド	1	10	戦闘不能				Sn1	
効果：戦闘不能解除								
マジカルハーブ	1							
効果：MPPを2個取得								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：ポーション使用								
ベアアップ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
フェイス：アイン	1							
効果：機械特攻＋４								
イクイップリミット	1							
効果：								
ホーム：アヴェルシア	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
マシーンアーマー	1							
効果：								
フェイバリットフィールド	1							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ホーム：レイウォール	1							
効果：								
アサルトダッシュ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								