キャラクター名
大神ちひろ（スコル・ハティ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	1	0	1			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	126
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	10		
▼セットアップ		0				
臨戦態勢		0				《ワイルドグロース》《完全獣化》《進化の大爪》
↑ミドル		0				シーン間【肉体】ダイス+6個、ラウンド間攻撃力+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣	P	N		
PC1	P	N		
PC2	P	N		
PC4	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
螺旋の悪魔	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間、ｳﾛﾎﾞﾛｽのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×3]。 暴走を受ける。							
混色の氾濫	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	《原初の●》と組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。ｼﾅﾘｵLv回。							
原初の赤：一閃	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動後に白兵攻撃を行う							
原初の虚：神速の鼓動	1	22	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	特殊	120%	
効果：	対象をｼｰﾝ（選択）に変更する							
原初の紫：縮地	4	3	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘移動、全力移動時に、任意の場所に移動できる。 ｼﾅﾘｵLv回。							
原初の黒：ラストアクション	1	7	ｵｰﾄ	至近	自身	-	100%	
効果	:戦闘不能になったとき、その瞬間使用して即時ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない このﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽが終了するまで、戦闘不能の効果は適用されない ｼﾅﾘｵ1回							
雲散霧消	4	4	ｵｰﾄ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果：	エフェクトによるHPダメージ-[Lv×5]、ﾗｳﾝﾄﾞ1回							
虚無への回帰	1	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	-	120%	
効果：	ｴﾌｪｸﾄによるHPﾀﾞﾒｰｼﾞを0にする。							
魔獣の証	2	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	-	120%	
効果：	戦闘不能を解除し、HPを[LV×10]で復活する。							
ワイルドグロース	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《完全獣化》をｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用できる。 ｼﾅﾘｵLv回。							
進化の大爪	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	-	
効果：	《完全獣化》中のみ使用できる。 ﾗｳﾝﾄﾞ間、攻撃力+[Lv×3]							
フルパワーアタック	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	80%	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ間攻撃力+[Lv×5]、行動値0							

キャラクター名
大神ちひろ（スコル・ハティ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂化		0				《ワイルドクローズ》《完全獣化》《進化の大爪》《フルパワーアタック》《蝶族の悪魔》
クライマックス		0				シーン間【肉体】ダイス+6個、ラウンド間攻撃力+28、行動値0、暴走を受ける
		0				
▼マイナー		0				
突撃		0		+10		《破壊の爪》《ハンティングスタイル》《原初の紫：縮地》
		0				素手のデータ変更、任意の場所に瞬間移動する
▼メジャー		0				
黒風爪撃	白兵	16r+6		19		《コンセントレイト》《原初の赤：一閃》《混色の氾濫》
↑ミドル		0				攻撃力19、範囲（選択）、全力移動後に白兵攻撃を行う
黒風爪撃	白兵	16r+6		43		《コンセントレイト》《原初の赤：一閃》
↑クライマックス		0				攻撃力43、全力移動後に白兵攻撃を行う
絶影死爪	白兵	16r+6		4d+43		《コンセントレイト》《原初の赤：一閃》《神獣撃》《原初の虚：神速の鼓動》
↑クライマックス		0				攻撃力4d+43、シーン（選択）、全力移動後に白兵攻撃を行う、メインプロセス終了後に《完全獣化》解除
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
完全獣化	4	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	シーン間【肉体】判定ﾀﾞｲｽ+[Lv+2]個							
ハンティングスタイル	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	シーン間、戦闘移動距離+[Lv×5]m							
破壊の爪	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	素手のデータを攻撃力+[Lv+8]に変更							
神獣撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵	80%	
効果：	攻撃力+[Lv+2]D、《完全獣化》を解除							
イージスの盾	2	3	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	ｶﾞｰﾄﾞを行うとき、ｶﾞｰﾄﾞ値+[Lv]D							
ショックアブソーブ	6	3	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	受けるHPﾀﾞﾒｰｼﾞを-[Lv×5]点する							
異常耐性：硬直	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	硬直を受けない							
異常耐性：重圧	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	重圧を受けない							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	最大HP+[Lv×30]							
蘇生復活	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘不能を解除し、HP1で復活する。							
加速する刻	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	-	-	
効果：	イニシアチブでメインプロセスを行う							
鋭敏感覚	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	-	
効果：	感覚器官を獣のものに変化させ、周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できるようになる。							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：感覚器官を猫やコウモリなどの暗闇を見通せるものに変化させる。GMは必要と感じたなら、<知覚>による判定を行わせてもよい。								
眠れる遺伝時	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常に獣の姿を取ることができる。もし誰かが動物でない事を見抜こうとした場合、<知覚>による対決を行う。							
影絵芝居	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	-	-	
効果：任意の形や大きさを持つ影と作り出し、自由自在に動かすエフェクト。その影を投影している物体が、視界外に存在するかのうように投影することも可能。見破ろうとする場合、観察者の<知覚>と、あなたの<RC>で対決を行う。								
まだらの紐	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	特殊	-	-	
効果：影に知覚能力持たせるエフェクト。影の二次元的な特性を生かし、隙間に入り込んだり、その先のものを見通す事が可能。また、端末とした影を、他人の影に紛れさせ、会話を盗み聞きする事も可能。この能力で隠れている者を見つける場合、<知覚>による対決を行う事。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								