

キャラクター名 スレイ・ヤード プレイヤー名  

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	58
種族	ヒューリン/ドゥアン			境遇	親友
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	8	8	12	6
ボーナス	3	3	3	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	2	5	2

HP	34
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	5	5	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
筆記用具	
HPポーション*2	
MPポーション*1	
アクセサリ	
ベルトポーチ	

現在重量:	10	所持金:	60	預金・借金:	
最大重量:	16	所持金:		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL)D]。							
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」の命中判定+1D。							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」のみ効果あり。ダメージを+【精神】。							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:	対象の【精神】と対決。この時、自身の達成値に+[SL*2]。勝利した場合対象に[逆上]を与える。							
ナチュラルウエポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:格闘」の命中修正+1、攻撃力+3。							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	オブジェクトを破壊するダメージロールに+2D。							
フェイス:グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージに+2。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さき頃から、戦場の最中にいた。  
ヒューリンの父と、ドゥアンの母。  
両親共に、拠点を点々とする傭兵だった。  
両親に連れられ、様々な戦場を歩いた。  
歳が2桁になる頃には、母譲りの格闘技術で前線に立つ様になった。  
とある戦で両親を失ってから、戦場で拳を振るい続けた。  
これこそが自分の生きる道だと、疑う事すらしなかった。

だが、とある戦場で一人の女性と出逢った。  
彼女の名は、ロア・レーズネル。  
自らと同じ、ハーフブラッド。  
もっとも、彼女はエルダナーンとのハーフであり、回復魔法を使いこなす彼女は、敵を殺していく自分とは正反対だった。  
転機は、20代半ば。  
とある戦で、彼女が大怪我を負ってしまう。  
彼女を失うことを恐れたスレイは、彼女と共に戦場を去ることを決意する。

それからの数十年。  
冒険者として、家で待つ彼女の為だけに拳を振るう生活が続いている。  
だがスレイは、その生活に幸せを感じている。  
誰かを殺す為でなく、愛する者と共に生きる為、闘えているのだと。