

キャラクター名  
 雅楽代 曆

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ウロボロス		ワークス	FHエージェントD	カヴァー	ラーメン屋のアルバイト
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	47	%
出自	双子	経験	敵対組織	邂逅	半身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3		0			3	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	0	1	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	10	RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志		1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
STALKER - ストーカー -	射撃	5r+16	0	4		攻+ [精神強化手術*2] (最大6)
▼コンボ		0	cost	timing		
Clockwork・Fire	射撃	5r+26	4	Xジャー		攻: 10 / クリティカル8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
メモリー『グレイプニル』/懐旧	
カエポ・ホリダー: STALKER	
ロックオンサイト	
AIDA - アイダ -	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[装着者 - アイテム - ガー - ]	P	N		
雅楽代 和 (妹)	P 庇護	N 偏愛		
スコル・ハティ	P 懐旧	N 不安		
scenario: グレイプニル	P 懐旧	N 脅威		
群道 怜	P 感服	N 不安		
紅城 真白	P 連帯感	N 無関心		
ベルモンド・パンギラス	P 尽力	N 不安		

最大財産P: 10 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	5	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	黒犬専用アイテムをLv個常備化							
アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	白/射	-	
効果:	達成値+[Lv:2]							
C:ブラックドッグ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-[Lv]							
[紫]孤独の魔眼	3	5/+4	オート	視界	効果	自動	-	
効果:	対象[範囲]を[単体]変更 シリLv							
[白]カウンター	3	6/+3	リアクション	武器	単体	白/射	80%	
効果:	対決 勝利側攻撃有効 シリLv							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■一人称: アタシ  
 ■他人称: 呼び捨て

■特徴  
 口調が男性っぽい  
 料理が苦手 (仕事で覚えたラーメンだけは別)

■過去/設定  
 FHから足を洗いUGNイリーガルになった少女。

10歳まで双子の妹の「和(なごみ)」と生活をしていて、見た目はそっくりだが、性格は真逆で曆がずっと引っ張っている感じだった。このまま幸せに暮らせるそう思っていたが、両親の離婚により生き別れに、父と暮らす中、レネゲイド関連の事件に巻き込まれ、FHに拉致された。

実験中オーヴァードとして覚醒し FHエージェントになる為の教育を受け、神器の【グラム】のコードネームをもらうまでになった。

エージェントとして行動してる中、和がUGNのエージェントとなっている事を知った。元気にしているのが嬉しかった反面、もう一緒に暮らすことはないだろうなというショックもあった。

和とは関わらないと決めた数年後、