

キャラクター名  
直間 朔(すぐま さく)

プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	ブラックドッグ ウロボロス		<b>ワークス</b>	UGNエージェントD	<b>カヴァー</b>	<b>フリーター</b>
<b>オプション</b>			<b>年齢</b>	18	<b>性別</b>	男
<b>覚醒</b>	無知	<b>衝動</b>	破壊	<b>初期侵食率</b>		37 %
<b>出自</b>	疎まれた子	<b>経験</b>	一匹狼	<b>邂逅</b>	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
<b>肉体</b>	3	0	0			3	<b>行動値</b>	12
<b>感覚</b>	2	0	0			2	(非装備時)	12
<b>精神</b>	3	0	0			3	<b>戦闘移動</b>	17
<b>社会</b>	0	1	0			1	<b>全力移動</b>	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
怨念の呪石		0		0	
デモンズシード					
コネ: UGN幹部					

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
UGN	P 尽力	N 疎外感		
“優しさ”	P 憧憬	N 隔意		
治癒の力を持つ少女	P その感情はまだ知らない	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
雷の槍	5	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2+4]/ダイス-1/同エン不可								
紫電一閃	1	6	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: C値-1(下限値6)								
原初の赤:雷の剣	2	2+1	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 攻撃力+5/同エン不可のEF使用可								
背徳の理	4	3+1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間判定ダイス+[LV×2]個/与ダメ時発動								
極限暴走	1	基3	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 与ダメ時エフェクトを暴走時使用可								
ショート	★							
効果:								
電波障害	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

破壊、殺戮に特化したUGNエージェント。その能力から、UGNからは「最終兵器」として扱われている。様々な支部を転々としてきたが最近MM地区支部に配属されたことになった。破壊に特化した能力とその風貌から、近寄りたがり存在として扱われている。人に優しくされたり愛されたことがないため「優しさ」というものがあるのだろうか分からない。それがどういうものなのか理解できればきっと、戦ってなにかを破壊するだけだった自分の存在意義も、何かが変わるんじゃないか、と漠然と考えている。

考えごとが多いため口数はあまり多くない。よく考えが飛躍しがち。破壊兵器として扱われてきたので基本的に思考が物騒。

一人称: 俺  
二人称: お前  
「…人が喜ぶことをすれば、優しくなれるのか?じゃあお前の憎い奴を殺せば、俺はお前に優しくできるんだな。…うん…?違うのか…?…難しいな」

《背徳の理》+《極限暴走》: 侵食4: オート: 自動: 自身: 至近: 暴走時に使用/シーン間ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイス+8個  
「ロズ・フロム・ゴッド」: 《コンセントレイト:ブラックドッグ》+《雷の槍》+《紫電一閃》+《原初の赤:雷の剣》: 侵食13: メジャー: 対決: 単体: 至近: シーン1回  
10dx@7+2  
D10+3D10+19  
15dx@6+2  
D10+3D10+21  
「ロングラスの槍」: 《コンセントレイト:ブラックドッグ》+《雷の槍》+《原初の赤:雷の剣》: 侵食7: メジャー: 対決: 単体: 至近: シーン2回  
10dx@8+2