キャラクター名: 新江晶

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	3		4
感覚	2	0	0	3	1	6
精神	1	0	0	3		4
社会	4	0	0			4

HP	122
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
堕落の誘い	◇		オート	視界	シーン（選択）	自動		
効果：	衝動判定に失敗で侵蝕率99%以下のPCの侵蝕率を100%にする、2個計算							
屍鬼の呪い	◇		セット	視界	シーン（選択）	対決		
効果：	〈意志〉と対決し勝利時重圧付与							
さらなる絶望	◇		イニシ	至近	自身	自動		
効果：	任意の場所にエネミ1体未行動で登場							
ハンドレットガンズ	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	射撃武器作成							
猛毒の雫	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	HPダメージ付与時邪毒ランク2[LV]付与							
コンセ：モルフェウス	3		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-3[LV]							
カスタマイズ	3		メジャー	武器	-	対決		
効果：	判定ダイス+3[LV]							
ギガンティックモード	★		メジャー	武器	範囲（選択）	対決		
効果：	範囲変更、武器破壊							
レインフォース	3		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+6[LV*2]							
ギガノトランス	★		メジャー	視界	シーン（選択）	対決		
効果：	範囲・射程変更、1回/シナリオ							
状態復元	★		オート	至近	自身	自動		
効果：	バッドステータス回復、HP-5							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場、1[LV]回/シナリオ							
	★							
効果：								