

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ティム _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	8	経歴	両親がアイテム屋 奴隷だった過去がある 友人の死		
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	6		25	4		シューター		
体	1	敏捷度	5	4		21	3	レンジャー	8		
		筋力	4	2		7	1	セージ	3		
心	12	生命力	13	2		16	2	バード	6		
		知力	5	8		25	4				
		精神力	11	3		26	4				

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
精密射撃	1B30 p		p
射手の体術	1B29 p		p
鷹の目	1B30 p		p
スローイング	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
シューター	5	9	8	6

鎧と盾	必要		ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧			5	0	5
	盾					
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	8	5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ノーマルボウ	2H	7		2d+ 9	10	6	17									
	射程20m				2d+												

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1080	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	5	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
大破局でアイテム屋の両親を失い、孤児をこよなく愛する貴族に奴隷として買われた。	□□□□⑤
お腹に奴隷の証である焼印を入れられる。今では包帯で隠している。	□□□□⑩
奴隷として貴族に寵愛を受ける。過酷な環境の中で苦しみを分けあえる友人はかけがえのない存在であった。	□□□□⑮
盗み出したピアスを友情の証として片方ずつに付けあった。両親の形見であるフルートで日々の辛さをこまかした。	□□□□㉔
その後、貴族の家が蛮族の襲撃に遭い親しくなった孤児の友達や憎い貴族もろとも虐殺される。	□□□□㉔
	□□□□⑤