

キャラクター名
フリカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		恥ずかしい二つ名を持っている(いた) ひみつ基地を持っている(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			20	3
敏捷度	10			19	3
筋力	12			20	3
生命力	7			15	2
知力	5			9	1
精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正
両手利き	223 p		
回避行動	218 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点数
キッツアイ		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+	5	9	6	15									
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+	5	9	6	15									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP		
3 m	19 m	57 m	2d+	7	3	24	
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	0/X	2d+	0	5	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕