

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 アーシャ

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	敵対する者がいた		
経験点	1260		大切な約束をしている 監禁されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	5		28	4	ファイター	5		
敏捷度	10	1		23 + 1	4	スカウト	3		
筋力	4	4		10 + 2	2	バード	7		
生命力	10			12	2	ウォーリーダー	2		
知力	4	3		18	3				
精神力	13	2		26	4				

戦闘特技	能力値	ボーナス
武器習熟A/メイス	IB31 p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	p
マルチアクション	IB39 p	p
ハーモニー	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
モラル		
レクイエム		
アンビエント		
ララバイ		
アトリビュート		
キュアリオスティ		
チャージング		
怒涛の攻陣		
怒涛の攻陣		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	12	8	10										
マナドリン 5350G+20名誉 必筋8	2H	8	2	2d+ 11	12	9	23										
マナドリン 妖精(炎)	2H	8	2	2d+ 11	12	9	23										
マナドリン 妖精(水)	2H	8	2	2d+ 11	12	9	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	3	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 12	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	ウォーリーダー行使
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他 信念リング	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
自由人グララン、マナフレアを拾うの巻（裏も表もない、ただ今を生きるグラランである）	□□□□⑤
バードファイター 戦略兵器バードとしてカザドリス戦術をを目指すその1(ザルツ) 精神を追求すると筋力が不足するのが悩みどころ ファイターで対応するが少々重い 強化系>マルアク>ハーモニー	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔

