

キャラクター名 仁田峠 九十九屋 一真	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	レベル	1	
ジョブ	ルインズブレイド	カオスレート	0	
国籍	性別	男	年齢	16
クラブ	部	クラス	年	組
経緯	修業			
好き	綺麗な料理、温泉			
嫌い	乱雑、裏切り			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		
2	レーザーブレスレット		
3	レザーグローブ		
4	私服		〔青春力〕の修正が2点上昇する。この効果は累積しない。
5	後輩		〔政治力〕の修正が2点上昇する。この効果は累積しない
6	ポーション		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	通常授業	スマッシュ	混沌の矢	挑発
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 3 学力	レベル 射程 能力 1 なし 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 1ラウンドに行うことが出来る補助行動の回数が〔授業レベル*1〕回増加する。	○ 常駐 〔学力〕の修正値が〔授業レベル*2〕点上昇する。	○ 補助 射程1以内にいる目標に自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージが1D6点上昇する(授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない)。	○ 支援 戦闘中、自分の射程内にいるキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》を一点消費して、指定能力値の判定を行う。判定に成功すると、1D6点のダメージを与え、目標の常駐タイプのスキル一つを選び、それを無効化する。スキル	○ 補助 同じシーンに登場している誰かが行為判定のサイコロを振る前に使用できる。判定を行うキャラクター一人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、目標が行うその行為判定のファンブル率を〔授業レベル*1〕点上昇させる。	
収課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	委員会			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 料理部。副能力を取得する。副能力の基本値は〔コミュレベル*3〕点になる	○ 常駐 〔政治力〕の修正値が〔コミュレベル*2〕点上昇する	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5