キャラクター名
サモンシノビ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	22
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	33	33	12	36	7
ボーナス	4	4	11	11	4	12	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	4	5	12	14	5	14	2

HP	329
MP	248
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	12	0	14	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	12	0	14	17	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｸﾞﾗｲｱｲ：ｳｫｰﾀｰｽﾀﾝｽ	★							
効果：								
マジシャンズマイト	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	ー		
効果： 魔法攻撃ﾀﾞﾒ+5d								
ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 命中ｸﾘﾃｨｶﾙ時、ﾀﾞﾒ＋6d								
ｴｱﾘｱﾙｾｲﾊﾞｰ	5	ー	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	ー	自身	ー		
効果： 〈風〉魔法ﾀﾞﾒ＋20(済)								
ｱﾝﾌﾟﾘﾌｨｹｲｼｮﾝ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔法ﾀﾞﾒ＋20(済)								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔術判定＋1d								
ﾆﾝｼﾞｬｿｳﾙ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 騎乗状態時、ﾀﾞﾒ＋1d								
ﾄﾞｯｼﾞｻｰﾊﾞﾝﾄ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ				ｻｰﾊﾞﾝﾄ携帯	
効果： 回避＋3								
ﾊｲｴｷｽﾊﾟｰﾄ	1							
効果： ｴｷｽﾊﾟｰﾄを強化(済)								
ﾏﾘｵﾈｯﾄ	5							
効果： ﾏﾆﾋﾟｭﾚｲﾄの達成値＋7								
ﾊﾟﾍﾟｯﾄｼｮｳ	1							
効果： ﾏﾆﾋﾟｭﾚｲﾄの判定＋2d								
ﾏｽﾀｰﾃｲﾏｰ	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1回	
効果： ｺｰﾙｻｰﾊﾞﾝﾄを使用する								
ｺｰﾙｻｰﾊﾞﾝﾄ	5							
効果： ｻｰﾊﾞﾝﾄを取得(ﾀﾞﾒ＋5d)								
ﾗｲﾄﾞｵﾝ	1		〈ｺｰﾙｻｰﾊﾞﾝﾄ〉					
効果： 騎乗状態になり、移動力＋5m								
ﾌｧｽﾄﾄﾞﾛｳ	1		ﾑｰﾌﾞ				ｼｰﾝ1回	
効果： ﾒｼﾞｬｰの単体魔術の対象を2体に変更。Ｍｐ終了時まで								

キャラクター名

ｻﾓﾝｼﾉﾋﾞ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ｴｷｽﾊﾟｰﾄ	1		ﾏｲﾅｰ					
効果： 魔術判定＋1d、ﾀﾞﾒ＋2d								
ｴｱﾘｱﾙｽﾗｯｼｭ	1		ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 2d＋45の魔法攻撃								
ﾀﾞﾌﾞﾙｷｬｽﾄ	3		ﾒｼﾞｬｰ				ｼﾅﾘｵ3回	
効果： ﾒｼﾞｬｰ魔術を二回使用する								
ﾏﾆﾋﾟｭﾚｲﾄ	2		ﾒｼﾞｬｰ	10m	単体	精神	ｼｰﾝ2回	
効果： 対象の【精神】と対決。勝利時、即座にﾒｼﾞｬｰを使用させる。行動済にならない								
ﾃﾞｽﾊﾟﾍﾟｯﾄ	5		〈ﾏﾆﾋﾟｭﾚｲﾄ〉					
効果： ﾏﾆﾋﾟｭﾚｲﾄの対象にHPMP25点のﾛｽを与える								
ｴｲﾐﾝｸﾞﾌｫｰｼﾞ	2		判定直前				ｼｰﾝ2回	
効果： 魔術判定＋2d								
ｼｰｸﾚｯﾄｱｰﾂ	5		判定直後				ｼﾅﾘｵ5回	
効果： 命中判定を3個以下まで振り直す								
ｿｱｽﾎﾟｯﾄ	5		ﾀﾞﾒﾛ直後				ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： ﾀﾞﾒﾛを10個以下まで振り直す								
ｸｳｶﾞ	3		〈ｿｱｽﾎﾟｯﾄ〉				ｼﾅﾘｵ3回	
効果： 振り直すﾀﾞﾒﾛを全て6にする								
ｼｭﾐｸﾗﾑ	1		ﾀﾞﾒﾛ直後				ｼｰﾝ1回	
効果： ﾀﾞﾒ110点軽減。ｻｰﾊﾞﾝﾄを失う								
ｻｰﾊﾞﾝﾄｱﾗｲﾌﾞ	1						ｼｰﾝ1回	
効果： ｻｰﾊﾞﾝﾄが失われない								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								