キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	商店主	カヴァー	骨董商
オプショナル	エンジェルハィロゥ	年齢	46	性別	male
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	永劫の別れ	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				見た目は普通の服

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
フォーマル	
専門家:レネゲイド	
専門家:医療	
コネ:手配師	
思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:達人(アデプト)	P 信頼	N 不快感		
妹	P 懐旧	N 悔悟		
神城早月	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	2							
効果：	戦闘中は目が鋭くなる…かもしれない							
黒の鉄槌	2							
効果：	剣(材質不明)はその場で作って投げるもの							
光芒の疾走	1							
効果：	目にも留まらぬ逃げ足							
斥力障壁	1							
効果：	転んでも、棚から壺が落ちてきても無傷							
生き字引	1							
効果：	情報と知識を売る方が儲かるかもしれない							
ファンアウト	1							
効果：	一瞬だけ見せる頭のキレ							
ウサギの耳	★							
効果：	美味い話と自分への悪口を聞き逃さない耳							
完全演技	★							
効果：	飄々としているのは演技…かもしれない							
ポケットディメンジョン	★							
効果：	持てるものはとりあえずポケットの中へ							
究極鑑定	★							
効果：	売り物になるかどうかが重要である							
偏差把握	★							
効果：	未だかつて店で万引きが成功した事はない							
効果：								
効果：								

飄々とした骨董屋のオヤジ。いつも店の奥に篭っている。軽いノリだが接客は丁寧。
店は客も来ないのになぜか潰れない。たまに忍び込んでくる泥棒はなぜか必ず脱出前にオヤジが奥から出てきて見つかる。

主に情報収集の任務に当たっている古参UGNイリーガル。神城グループにも出入りしている。戦闘中も基本的に飄々と振舞ってはいるが、時折目が鋭くなる…かもしれない。