

キャラクター名  
シヤスカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	c6-4 空腹のあまり失神したことがある		
経験点	1340		b1-2 師と呼べる人物がいる c3-6 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		22 + 2	4
体	7	敏捷度	12	6		28 + 2	5
		筋力	9			16 + 2	3
心	4	生命力	6			13	2
		知力	8	1		13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	6	1	2
盾	M/バックラー	回避力	4	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	12		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリベラー	1H	5		2d+ 9	9	8	5										
命中により魔物の弱点を明らかにする ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 8	9	8	12										
ストーン	1H投	1		2d+ 9	11	8	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球 ナイフ	1H投	1		2d+ 9	9	8	1										
射程10m マレット	1H投	1	1	2d+ 10	11	8	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 7	2d+ 6	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ナイトゴーグル MP10点保持 消費MP1で10秒暗視
首	幸運のお守り
背中	サーマルマント
右手	剛力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	サイレントシューズ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

<p>その他メモ</p> <p>→ 1回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[1,2]+7[6,1]+4[2,2]+5[3,2]+11[5,6]+7[3,4] → 37</p> <p>→ 2回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+12[6,6]+9[4,5]+6[1,5]+8[5,3]+5[4,1] → 51</p> <p>→ 3回目: SwordWorld2_5 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[4,5]+3[2,1]+6[2,4]+4[3,1]+5[2,3]+7[6,1] → 34</p> <p>[2,4]-&gt;(敏捷度 or 生命力)   [2,2]-&gt;(敏捷度)   [5,5]-&gt;(知力)   [2,3]-&gt;(敏捷度 or 筋力)   [5,2]-&gt;(知力 or 敏捷度)   [2,1]-&gt;(敏捷度 or 器用度)   [1,3]-&gt;(器用度 or 筋力)   [6,2]-&gt;(精神力 or 敏捷度)  </p> <p>2-3 目指すべきものがある</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	--

