キャラクター名: キューダ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい２つ名を持っている(又はいた)		
経験点	-1500		高レベルの魔法をかけられた事がある		
			大きな挫折をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6			22	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	3			10	1
心	4	知力	6			10	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔導機カタログ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 565 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス	金属
顔	マスク	
首	マギスフィア小	魔動機術に使用する、装備箇所任意
背中	ロングマント	フード付き
右手		
腰	ガンベルト	弾丸16発
足	ブーツ	足首まで
その他		

装備品		説明
左手	ぬいぐるみ	Sサイズのくま

その他メモ

15で成人になり外へ出た時に二足歩行の兎に魔法をかけられた事があった。
その兎の魔法は強力なものだったのか何故かうさみみが頭にはえてしまった。(もううさみみは無論無い)
兎のせいで一時期うさみみの厨ニキューダというふうにも言われていた。

その後交易を得意としていた筈だったというのに二つ名のせいで上手く行かず
挫折続きで泣きたくもなった。

今はもう平気なのだが兎のせいもありロングマントのフードは常に被る様になってしまった。
くまのぬいぐるみを常に片手に持っているためにたまに子供だと間違われる事もあるが。
今は情報屋としてお金稼ぎをしている。
自分の身を守るために銃も使える。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟