

キャラクター名
張我 武蔵 (ハリガ ムサシ)

プレイヤー名

シンдрローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル			年齢		性別	
覚醒			衝動		初期侵食率	120 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1	0	0	1		2	行動値	14
感覚	1	0	0	3		4	(非装備時)	14
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	19
社会	4	0	0	2		6	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	8		交渉	4	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN 1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
優しい奇跡	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 14		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の叫び	◇		オート	視界	単体	自動		
効果: 自身に対するロイスを強制的に取得させる								
ファイトクラブ	◇		常時	至近	自身	自動		
効果: 自我が分かれ人格の一部がジャーム化していることを示す								
加速する刻	1		イニシ	至近	自身	自動		
効果: イニシ割込み、行動消費なし、1[LV]回/シナリオ								
コンセ: ソラリス	3		メジャー	-	-	-		
効果: C値-3[LV]								
狂乱の一声	5		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+5[LV]、命中時憎悪付与								
錯覚の香り	4		メジャー	-	-	-		
効果: 判定ダイス+4[LV]								
狂戦士	3		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャーC値-1、判定ダイス+6[LV*2]								
さらなる力	★		メジャー	至近	単体	20		
効果: 対象を未行動に、1回/ラウンド								
癒しの歌	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果: HP+2[LV]D10+6【精神】								
エンジェルヴォイス	3		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次のメジャーC値-1、判定ダイス+3[LV]								
風の渡し手	3		メジャー	-	4[LV+1]対	-		
効果: 対象変更、1回/シーン								
ハードビート	3		メジャー	視界	-	自動		
効果: 次の攻撃力+6[LV*2]								
タブレット	2		オート	至近	自身	自動		
効果: 射程変更、2[LV]回/シーン								

