キャラクター名: アリサ・キリサメトロイド

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	マリアリ は ジャスティス		
経験点	270				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	1		23	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	6			13 + 2	2
		生命力	7			14	2
心	4	知力	11			15	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	0	2d+ 5	9	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 114 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔法は使えない普通のシャドウ。金髪の魔法使いで語尾が「だぜ」で少しワイルドで借りた物は死ぬまで返さないきのこ好きで努力家で箒で飛んで八卦炉から光のレーザービームを出す人間。

幼い頃、実家を家出して盗賊として生活していたが、ある時森に住む人形使いでエルフの魔法使いに諭され、さらなる巨万の富と宝を求め冒険者を志す。泥棒であることは悪びれたりしない。
15になった時、冒険者になるためレーゼルドーン大陸からテラスティア大陸へ移動した。

サバサバした性格だが、陰で努力家。自分にできる中で火力を追及する。
北の大陸に住んでいたため、テラスティア大陸からすれば少し変わった食生活を好む。パンは余り食べない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟