

キャラクター名
黙する無機物の町

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	A2-1 臨死体験をしたことがある。		
経験点	13530		A2-2 裕福な家に生まれた。 C1-4 かつて従者がいた。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		25	4
体	0	敏捷度	7	6		25	4
		筋力	3	3		6	1
心	13	生命力	15	15		30	5
		知力	3	5		21	3
		精神力	16	11		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9		
バード	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
ハーモニー	2-229p		p
終律増強	2-227p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バラード	
終律：冬の寒風	
終律：秋の実り	
終律：夏の生命	
アトリビュート	
トランス	
終律：華の宴	
終律：草原の息吹	
レジスタンス	
リダクション	
遠隔指示	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
安泰のリュート 楽素1の消費を1抑える。				2d+	0	0											
楽器 (フルート)				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+	0	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由	チェック
5-1 故郷を滅ぼされたので	□□□□⑤
能力決定ダイス	□□□□⑩
(6+5)+(6+1)+(3)+(6+3)+(3)+(6+4) = 43	□□□□⑮
名前は芸名。本名はない。	□□□□⑳
かつて地方の裕福な家で拾われ、養子に取られた人。その家庭の子と顔がそっくりだった。その貴族は力づく大人までの間の影武者として、そして良き友として、育てられた。現在の詩人としての能力はこの頃に詩歌を楽しんでた為。	□□□□㉕
あるときその家は賊に襲われる。	□□□□㉚
賊は影武者とのほうが本物と思い、本物を間違えて殺してしまう。その後影武者を攫い、身代金の要求を行った。しかしながら、そして当た	□□□□㉟

