

キャラクター名フルー

プレイヤー名

種族					レベル	1		
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1		
国籍			性別	男		年齢		
クラブ			部	クラス	3	年	0	組
経緯								
好き	シチュー、やわらかいもの							
嫌い	残飯、かたいもの							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：23
学力	8		8	2d+ 2	アウル	
青春力	12	6	18	2d+ 6		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+	上限：2	

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ポーション (1)		補助	生命力1 d 6と変調1つ回復
2	サバイバルナイフ (1)		武器	射程0、威力1、物理ガード、安定性3
3	グレートソード (3)		武器	射程0、威力3、クリティカル1
4	打刀 (2)		武器	射程1、威力1、精度2
5	シルバーリング (1)		アクセ	装甲1、魔法制限
6	お酒 (1)		支援	アウル1点獲得。眠気
	基本武器			射程1、威力1

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			交流授業			縮地			石火			交流授業		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		青春力	1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐		
生命力の限界値が〔授業レベル×5〕点上昇。			{青春力}が〔授業レベル×2〕点上昇。			戦闘に参加しているキャラクターを選び、青春力の判定に成功すると、自分の速度は目標と同じになる。一回の戦闘で〔授業レベル+1〕回まで使用可能。			自分の攻撃が成功したとき、アウルを1点消費するたび、ダメージが2点上昇。目標が天使やその眷属なら6点上昇。(消費できるアウルは授業レベルまで)			{青春力}が〔授業レベル×2〕点上昇。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
○	常駐		○	常駐		○			○			○			
〔クラブ名にちなんだ単語〕力〕という副能力を一つ獲得。基本値は〔コミュレベル×3〕点。			{青春力}が〔授業レベル×2〕点上昇。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5