

キャラクター名
ルーフ=クランテ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	1500		罪を犯したことがある 大切な約束をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	10	敏捷度	5			12	2
		筋力	10	1		21	3
心	4	生命力	10			20	3
		知力	4			8	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 72 /合計 72	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 4	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
[経歴]	○□□□⑤
楽道家な人間の冒険者 辺鄙な村の出身	○□□□⑩
昔やってきた冒険者に憧れ村を飛び出てきたが計画性のなさが災いして所持金があつという間に底をつく。	○□□□⑮
それでも生命力の高さが幸いして野草を食べたり道行く人から食料をくすねたりしながら街へたどり着いた。	○□□□㉓
もう一度あの冒険者に会うという約束を胸に	○□□□㉔
「大丈夫、何とかなるって！」	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗