キャラクター名: ライト・ニグルス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	0		家族に冒険者がいた		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10			25	4
		敏捷度	11			26	4
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	18			18	3
心	10	知力	4			14	2
		精神力	17			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	2		
スカウト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	2
シューター	2	6	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	2	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
徳用保存食（一週間）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

太矢（12）x3	○□□○□□
大矢筒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰	
足 安全靴	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

家族との旅の途中大病を患ったが、父が熟練の冒険者だったこともあり高レベルプリーストの知り合いを頼り無事回復。そんな父にあこがれ冒険者を始める
冒険者を始めた彼に父は魔道ミニバイクと魔道バイクを与え、実力が伴わないと開けれない封印がされている（魔道ミニバイクはライダー1レベル、魔道バイクはライダー3レベル）
憧れの父と肩を並べ冒険に出ると誓っている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟