

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
ドーン \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	790				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		15	2	プリースト/ティダン	6		
体	4	敏捷度	10	4		22 + 2	4	スカウト	4		
		筋力	8	1		13	2	セージ	3		
心	9	生命力	8	1		13	2				
		知力	9	3		21 + 1	3				
		精神力	6	1		16	2				

戦闘特技					
魔法拡大/数	1-289p				p
魔法誘導	1B32 p				p
鷹の目	219 p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー		7		3	
盾 ラウンドシールド		8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
貸した金	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	18080	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕