

キャラクター名
黒水 幸子

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	アイドル
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30	%
出自	権力者の血統	経験	仲間の死	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
愛しのあの子(フリーズローズ)	RC	7r+7		24		
同上	RC	11r+7		30		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
あーちゃん	P	N	嫉妬	
伊庭宗一	P	N	脅威	
伏辰 コウイチ	P	N	不安	
神風 律	P	N	無関心	
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: CL値-1v								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+1v*3 同エンゲージ不可								
結合粉碎	3	4	シンドローム				ピュア	
効果: 装甲無視 ダイス+1v								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー			RC		
効果: 攻撃力+Lv*3 ダイス-2								
赤方偏移世界	3	2	セットアップ		単体			
効果: ラウンド 行動値+1v*2								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 戦闘移動+2*m								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:								
快適室温	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNエージェントで腕利きだった
1年前の大敗北の時 交戦中に伊庭宗一と遭遇
ボクの相棒はとても頼りになって、いじると嫌な顔をして でもきちんと聞いてくれて 面白くて安心してずっと一緒にいると思っていたけれど、そんな当たり前じゃなかった ボクの目の前であーちゃんのお腹が穴が開いた まだ一つだけ絆があったのに
「この絆を切るくらいなら死んだほうがまし」といって伊庭宗一に啖呵きった そうしてあーちゃんは冷たくなった。動かなくなった。ボクの目の前で。伊庭宗一は僕を見て興味をなくしたように去っていった。その時は僕も一緒に死のうと彼を追いかけようとしたけれど力が入らなくて意識は沈んだ。
ああ ボクに守る力がないから 誰かを倒す力じゃなくて守る力が僕にあれば
それからはがむしやらに任務をこなしていった。力を蓄えて、いつか復讐するために
そしてボクは笑うんだ 心から それまでは笑わない 笑えない 伊庭宗一を殺すのではなく 倒しすまで