

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	13歳
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	24	12	6	19	10	9
ボーナス	4	8	4	2	6	3	3
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正						-1	
能力値	4	11	5	3	7	2	5

HP	91
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	15	0	0	0		0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目			3					
能力値			11	0	5	0	2	12	9
スキル				5					
その他			1					1	
総計(右)			10	25					
総計(左)					5	16	2	14	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	11		2	13	+ 4 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	セブントブ(装身具)
ポーションホルダー	ナイフ (武器)
矢筒	
冒険者セット	
漆黒の星	
HPポーション*2	
ハイHPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
理力符：火	
祝福の矢	
猟犬 (バーゲスト)	

現在重量： 16
 最大重量： 22
 所持金： 52013
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★		パッシブ		自身			
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身		弓	
効果： 武器の命中判定+1d								
スピードショット	1		パッシブ		自身		弓・鎧金中・魔導銃	
効果： 「行動修正」0未満を「行動修正：±0」								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果： 移動時・エンゲージ時隠密維持								
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果： 攻撃の命中判定+1d、ダメージ+[(SL)d]								
マードラスキル	1		パッシブ		自身			
効果： クリティカル時ダメージ+[SL+1]d								
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果： 【器用】判定+1d								
マークスマン	1		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃ダメージ+[SL*5]								
ストロングボウ	1		アイテム		自身			
効果： 「弓」の重量+3、攻撃力+5								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： 隠密状態になる。エンゲージしている場合、このスキルは使用できない								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+[(SL)d]								
サドンインパクト	1	9	サブライザル		自身	自動	1/Sn	
効果： 【物防】【魔防】を0としてダメージ算出								
シャドウショット	5	5	射撃		自身		隠密	
効果： 与ダメ時、[SL*3]点のHPロス								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動	シーフ 1/Sr	
効果： スキル無効								

バーゲストをペットにした
 隠密:命中6d+10 ダメージ15d+25(+HP15点ロス) MP17(基本)
 (ディスアピア、サブライザル、シャドウショット、ピアソングストライク、トリックマント)

