

キャラクター名
久我宮 昂貴

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	資産家	経験	処分	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	7		侵蝕値
結合粉碎		8r+3		7		侵蝕値6
	白兵	13r+6		27		侵蝕値10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
綾瀬 真花	P 好意	N 隔意		
親	P 慕情	N 嫌悪		
十鳥	P 感服	N 敵愾心		
鹿鳴館	P おっぱい	N 不信感		
多井中	P 憧憬	N 恐怖		
矢神	P 感服	N 嫌悪		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー		自身	対抗		
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
結合粉碎	3	4	メジャー			対決	ピュアのみ	
効果: 装甲無視 ダイス+LV								
紅蓮の衣	2	2	メジャー	至近		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃をガードした相手にLV×5のダメージを与える								
氷の回廊	1	1	マイナー		自身			
効果: 飛行状態で戦闘移動する 移動距離+LV×2								
氷炎の剣	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 攻撃力+{LV+6} ガード値6 命中-2の武器を作成し装備する								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ		自身	自動成功	Dロイス	
効果: このラウンドの間サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+LV×4 行動値-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「足りねえよなあ!! 気持ちっつうか、根性っていうかお!! なんかダセエよなあ!」
 現代に生まれた感情系ヤンキー、親は富裕層で教育に厳しく自分たちの考えた正しいルールに昂貴を無理やり乗せようとしたがたえきれず反発。その時たまたま見た漫画のキャラクターの生き方に感動し強く影響を受けるようになった。それにより髪型はスキンヘッド、根性や仁義、やる気などといった暑苦しいタイプ人間に強くあこがれをもってしまった。曲がったことが大嫌いで言葉より先に出るタイプ。ファッションもすこし古臭く時代選行感がある。これらをダサイと馬鹿にされるとブチ切れる。頭がそれなりに弱くあんまり難しいことは分らない。

戦闘スタイル
 高熱プラズマにより鉄パイプを思わせるような円柱状の武器を生成し鉄をも容易に溶かすレベルの炎を使い戦う。おおざっぱで力任せな戦いをするため戦闘後はいつもボロボロになる、それはそれでイカすらしい(本人談)、
 好きな食べ物:肉まん
 嫌いな食べ物:なし!
 趣味:ツーリング
 モットー:気合い! 根性! 熱さ!
 経験点
 13